

REGULAMENTO DE ATIVIDADES

GINCANA DE INTEGRAÇÃO

Niterói
2020

REGULAMENTO GERAL ACOLHIMENTO ESTUDANTIL 2020

DOS PRINCÍPIOS GERAIS

Receber os novos estudantes da Universidade Federal Fluminense, dando-lhes boas-vindas e, ao mesmo tempo, apresentando uma proposta divertida e dinâmica de inserção. Acolher os novos universitários no cenário acadêmico através da integração entre estudantes, universidade e sociedade, para realização de atividades lúdicas e sociais.

DA JUSTIFICATIVA

O Programa de Acolhimento Estudantil – PAE, foi implantado em 2007, com o objetivo de receber os novos estudantes da UFF de forma calorosa, dando-lhes a oportunidade de conhecer a universidade no ato de sua matrícula.

Coordenado pela Pró-Reitoria de Assuntos Estudantis - PROAES o evento é realizado semestralmente, em Niterói. O PAE possui o formato de uma feira de projetos, com a participação de estudantes, professores e coordenadores de curso e uma animada gincana de integração entre os cursos da UFF, com a participação de calouros e veteranos.

No ano de 2020, o evento ocorrerá em dois dias. No primeiro dia será realizada a feira de projetos e no segundo a gincana de formas distintas, para que ambos tenham maior visibilidade.

DOS OBJETIVOS

- Realizar uma gincana como forma de promover a integração entre os calouros e o ambiente universitário;
- Realizar atividade de cunho social para promover a integração do universitário com a sociedade e conscientizá-lo da importância dessas ações;
- Divulgar para os alunos ingressantes todos os projetos que existem dentro da Universidade, os projetos de extensão, projetos de centros acadêmicos, empresas juniores, projetos realizados pelas atléticas de cada curso e bolsas das pró-reitorias.

GRUPO DE TRABALHO

O grupo de trabalho é dividido entre: os representantes estudantis de cada curso (Associações Atléticas, Diretórios e/ou Centros Acadêmicos), e a equipe organizadora formada por funcionários da PROAES que se responsabilizam em viabilizar os recursos necessários para a execução da gincana, além de montar e direcionar o evento.

A coordenação geral do projeto em toda a universidade está alocada na Coordenação de Apoio Acadêmico da PROAES.

As atividades são distribuídas da seguinte forma:

- 1) Coordenação de Apoio Acadêmico: deve convocar reuniões com representantes de todos os cursos e apresentar a nova proposta do evento.
- 2) Estudantes: Os representantes de cada curso deverão preencher o formulário de participação, manifestando o interesse de fazer parte da gincana e informando os integrantes de suas equipes. Eles terão o papel de articular os integrantes para a obtenção da pontuação da gincana.

DAS RESPONSABILIDADES

A coordenação da PROAES caberá:

- Supervisionar permanentemente a execução das atividades do evento;
- Estimular a participação da comunidade acadêmica e apoio de órgãos públicos e privados, fazendo uso dos meios de divulgação ao seu alcance;
- Buscar e fomentar o envolvimento dos alunos dos cursos da universidade, particularmente no que se refere à participação das atividades e integração dos novos alunos;
- Fornecer material da competição para as disputas informadas no presente regulamento;
- Fornecer a premiação através de troféus;

- Contabilizar as arrecadações e somatório de pontos, conforme estabelecerem as Normas e Regulamentos.

DA ORGANIZAÇÃO

Todas as atividades e competições oficiais serão informadas e aprovadas pela coordenação da PROAES.

A gincana será realizada em 1 dia e será composta por um grupo de atividades nas quais será atribuída uma pontuação, a saber:

- Arrecadação de alimentos não perecíveis e materiais de higiene pessoal: os cursos que arrecadarem mais de 40kg de alimentos e mais de 40 unidades de materiais de higiene pessoal receberão a pontuação básica. **Obs.: não será aceito doação de livros e roupas.**
- Cabo de guerra: atividade na qual duas equipes irão competir entre si em um teste de força e resistência, puxando a corda.
- Circuito: sequência de atividades (acerte o alvo com bambolê + abertura do cadeado + pirâmide de copos + estourar a bexiga);
- Vivência Inclusão: divisão de 05 grupos por vez (04 alunos em cada) - todos os componentes do grupo deverão realizar um percurso a ser determinado, o mais rápido possível, com os olhos vendados.
- Karaokê: show de calouro e veterano, onde cada curso deverá escolher uma dupla para cantar; podendo utilizar acessórios para enfeite; a pontuação será definida pela equipe de jurados, as duplas que fizeram performance poderão ganhar um ponto extra, a ser avaliado pela comissão organizadora;
- Quiz da sustentabilidade: jogo de perguntas onde os cursos terão que responder questões sobre conhecimentos no âmbito de meio ambiente e sustentabilidade.
- Afunda ou boia: jogo onde os participantes terão que adivinhar se o objeto sorteado afunda ou boia. Será considerado que afunda, se o objeto tocar o fundo do recipiente.

DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES

- Haverá durante o evento, uma equipe responsável e a coordenação incumbida de apreciar e averiguar as infrações cometidas durante as atividades.
- A equipe que se retirar da competição antes do término de sua participação, será desclassificada.
- Todos os alunos participantes deverão estar no local do evento no horário previsto, se apresentar para as regras e o cronograma de atividades que serão informados, inclusive as pausas para alimentação.
- A inobservância ou descumprimento das normas deste Regulamento, assim como das Normas Especiais de cada atividade sujeitará os infratores, a não participação da atividade específica, ficando sem os pontos.
- As dinâmicas terão seu início no horário fixado pela coordenação, sendo considerada perdedora, por ausência, a equipe ou aluno que não estiver apto a disputar e dentro do local informado, respeitados os prazos específicos estabelecidos para cada modalidade.
- Não poderão ser alegados, para justificar o atraso, mau tempo, trânsito e dificuldades em localizar o local da competição.

Parágrafo Único - A Coordenação poderá se reunir a qualquer hora, sempre que convocada.

DO LOCAL, HORÁRIOS E EQUIPE DE APOIO

Data: 19 de março de 2020.

Local: Quadra da Educação Física, Campus do Gragoatá.

Horário: Das 09h às 17h.

Para atingir os objetivos planejados são formadas junto à equipe do Acolhimento Estudantil, comissões de alunos que assumem a responsabilidade de mobilizar os calouros para as atividades e acompanhar a contagem da pontuação durante a gincana, além de parcerias com o comércio, prefeituras e demais apoiadores que estejam dispostos a ligarem sua imagem à identidade do evento.

Obs: Todas as atividades, datas, horários e locais constantes nas tabelas, serão informadas e poderão sofrer alterações caso ocorra algum imprevisto.

DAS INSCRIÇÕES

Constará das Normas de cada competição disposições relativas ao registro, inscrição e condição de jogo.

- Nas competições promovidas pela PROAES só serão permitidas as inscrições de alunos que estejam matriculados no curso que irá representar.
- Será considerado inscrito no Acolhimento os cursos que enviarem o formulário solicitando sua inscrição, contendo os dados da equipe.
- **Não será permitida a inscrição e disputa de cursos e torcidas conjuntas.**

Parágrafo Único. A contagem de pontos será realizada pela Coordenação da PROAES que cuidadosamente verificará com o voluntário responsável da equipe de cada curso.

DA PREMIAÇÃO

Serão premiados: Troféu de primeiro lugar; troféu de segundo lugar; troféu de terceiro lugar. Haverá um troféu específico contemplando a melhor torcida.

Obs: Caso ocorra empate na pontuação final, o critério de desempate será a melhor torcida, o que tratará como uma importante pontuação.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

- Para participação nas atividades promovidas pela PROAES no Acolhimento Estudantil, é indispensável que seja respondido o formulário de inscrição, informando a equipe responsável e informações de contato.
- O aluno devidamente inscrito no Acolhimento Estudantil não poderá representar outro curso a não ser o que esteja matriculado.
- Toda a equipe deverá ser composta por calouros participando nas atividades. Sendo obrigatório ter no mínimo 2 (dois) calouros em cabo de guerra, 1 (um) calouro no karaokê, 2 (dois) calouros no circuito, 1 (um) calouro no quiz da sustentabilidade, 1 (um) na vivência em acessibilidade e inclusão e 1 (um) no afunda ou boia.
- Não será permitida a entrada e permanência de bebidas alcoólicas durante as atividades no campus.
- O procedimento das dinâmicas e todos os demais assuntos específicos serão informados durante o evento.
- A coordenação expedirá as instruções que se fizerem necessárias à boa e fiel execução deste regulamento.
- Em todo o evento deverá ser respeitado o regulamento geral e assim ser seguida.

TABELA DE PONTUAÇÃO DAS MODALIDADES

ATIVIDADES	PONTUAÇÃO
Arrecadação de alimentos (+40 kg)	1000
Material de higiene pessoal (+40 unidades)	500
Arrecadação de alimentos	1º - 1000 / 2º - 800 / 3º - 600
Cabo de guerra	1000
Circuito	800
Karaokê	Soma da nota do júri (até 300 pts por jurados) e 100 pts de avaliação de

	performance, totalizando 1000 pontos.
Vivência em acessibilidade e inclusão	800
Quiz da Sustentabilidade	800
Afunda ou boia	200 pontos por acerto, totalizando até 600 pontos

ALIMENTOS PERMITIDOS PARA ARRECADAÇÃO

Achocolatado
Açúcar
Amido de milho
Arroz (1kg)
Aveia
Azeite
Bebida de soja
Biscoito doce
Biscoito salgado
Café 500g.
Creme de leite
Ervilha em grão
Ervilha em conserva
Extrato de tomate
Farinha de mandioca (1kg)
Farinha de rosca (500g)
Farinha de trigo (1kg)

Feijão (1kg)
Fubá (1kg)
Leite condensado
Leite em pó (500g)
Leite (1L)
Lentilha
Macarrão (1kg)
Macarrão instantâneo
Milho em conserva
Mistura para bolo
Óleo
Sal
Salsicha em lata
Sardinha em lata
Suco de caixa
Vinagre

MATERIAIS DE HIGIENE PESSOAL PERMITIDOS PARA ARRECADAÇÃO
Absorvente externo
Absorvente interno
Algodão
Antiséptico bucal
Band-Aid

Barbeador descartável
Condicionador
Cotonete
Creme dental
Desodorante
Escova de cabelo
Escova dental
Esparadrapo
Esponja de banho
Fio dental
Fralda descartável infantil
Lenço umedecido
Papel higiênico (4 rolos)
Pente
Sabonete
Sabonete líquido
Shampoo