



UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
PROJETO REDES DE EDUCAÇÃO

1. Disposições preliminares

Este edital tem o objetivo de promover a discussão sobre o uso de jogos para motivar o ensino-aprendizagem e, também, auxiliar no planejamento acadêmico dos discentes, a partir de instrumentos tecnológicos e interativos.

A Rede de Tecnologia e Ludicidade, do Projeto Redes de Educação, visa a apresentar, à comunidade acadêmica, boas práticas relacionadas ao uso de tecnologia na universidade, seja em relação ao uso de “jogos” para mobilizar e motivar os alunos, seja em relação ao planejamento acadêmico dos discentes, como forma de auxiliá-los, a partir de aplicativos, a se organizarem em suas atividades acadêmicas e pessoais.

Dessa forma, neste I Fórum de Educação e Tecnologia, torna-se imprescindível reavaliarmos as práticas utilizadas em sala de aula e discutirmos, a partir delas, novas metodologias de ensino, centradas no aluno e que, ao mesmo tempo, dialoguem com as outras temáticas abordadas pelas Redes de Educação, como a questão da responsabilidade social, o empreendedorismo e a sustentabilidade.

Como iniciativa para a discussão, propomos o I Fórum Virtual de Educação e Tecnologia, de forma a possibilitar diálogos entre as diversas áreas de interesse que possuem, assim, um objetivo em comum: o uso de tecnologias como elemento de planejamento, mobilização e motivação.

2. Objetivos



Como estratégia para realizar um diagnóstico das metodologias, projetos/trabalhos, boas práticas e disciplinas associadas à temática da educação para sustentabilidade, o I Fórum Virtual de Educação e Tecnologia visa a:

- Identificar projetos em desenvolvimentos na universidade, relacionados à temática da tecnologia, a partir da apresentação de técnicas, critérios e metodologias que possam contribuir para os estudos das Redes de Educação;
- Incentivar desenvolvimento de atividades de ensino que sejam centradas no aluno, a fim de promover a interatividade e engajamento do docente e discente em ações voltadas ao uso de tecnologias e de jogos em salas de aula;
- Mapear estratégias interativas de planejamento acadêmico, ligados à cultura organizacional do discente, de forma a evidenciar práticas que o auxiliem a alcançar o sucesso acadêmico;
- Evidenciar potenciais estratégias para melhoria do ensino superior, a partir da demonstração de metodologias ativas e boas práticas, já em vigor na UFF e voltadas ao uso de tecnologias e de jogos em salas de aula;
- Apresentar práticas utilizadas em outras instituições de ensino que possam ser aplicadas na universidade, considerando aspectos como infraestrutura, investimento e, sobretudo, os anseios da comunidade acadêmica;
- Promover a discussão, entre os docentes, acerca do tema “educação e tecnologia”, visando ao levantamento de estratégias para incentivar pesquisas e estudos nessa área, dialogando com as necessidades não somente da comunidade acadêmica (e, sobretudo, o aluno), como também da sociedade fluminense.



3. Participantes

O público-alvo do I Fórum Virtual de Educação e Tecnologia será composto por docentes do Ensino Superior, da UFF ou de outras instituições.

Professores de outras instituições também poderão participar do evento, desde que preenchido o formulário, disposto no item 4.1.

4. Inscrições

4.1. Período de inscrição

As inscrições deverão ser realizadas de 00h do dia 24 de abril de 2017 às 23 horas do dia 04 de maio de 2017.

4.2. Formulário

Preencher corretamente o formulário no *link* <https://goo.gl/forms/tRZxtouT4yUi9tgJ3>.

4.3. Documentos necessários

Os participantes deverão enviar um resumo do conteúdo a ser apresentado (vídeo ou apresentação em ppt. ou Prezi, conforme item 4.3), no momento da inscrição (item 4.2), contendo de 350 a 500 palavras, em português, e três palavras-chave.

4.4. Apresentações

Para alcançar um maior número de participantes, o I Fórum Virtual irá se desenvolver, unicamente, no meio virtual, na Plataforma Moodle, visando a



promover a interação entre diferentes polos e projetos, a partir de uma discussão sobre o tema “Educação e Tecnologia”.

Como forma de garantir um evento interativo, sugere-se a apresentação de projetos, metodologias e propostas em um dos respectivos formatos: vídeo ou uma apresentação em Power Point ou Prezi. Em ambos os formatos, é preciso que estejam claros os seguintes aspectos: a) objetivos; b) metodologia envolvida; e c) resultados esperados/ obtidos. É importante que a temática do evento seja respeitada e abordada em todas as apresentações.

4.4.1. Caderno de resumos

O caderno de resumos do evento será enviado a todos os inscritos, por e-mail, no dia 17 de maio de 2017, a partir de 18h. O documento, em pdf, também ficará disponível na página oficial do projeto: www.uff.br/redes-de-educacao

4.4.2. Vídeo

O vídeo poderá ser gravado no formato mp4. Cada participante deverá [criar uma conta no YouTube](#), para realizar *upload* do vídeo, que deverá ser de 10 a 15 min de duração, não devendo ultrapassar o tempo estipulado.

Ao concordar com a divulgação do vídeo, o participante cede os direitos de imagem à Universidade Federal Fluminense, em especial à Pró-Reitoria de Graduação da UFF/ Projeto Redes de Educação, que poderão disponibilizar o conteúdo do vídeo nas mídias sociais ([site](#) e [página no Facebook](#)) e em palestras relacionadas à temática das Redes de Educação, sem aviso prévio.

4.4.3. Slides

A apresentação de slides poderá ser elaborada no Microsoft Power Point ou no Prezi. Recomenda-se, ainda, enviar por e-mail



(redeseducacao@gmail.com) o arquivo convertido em pdf., no caso de apresentações no formato ppt. ou Prezi. Em caso de apresentações em slides, o participante deverá incluir comentários (por voz) ou um roteiro explicativo do documento.

O participante que optar pela apresentação em formato de slides, deverá utilizar o layout elaborado pela Comissão Organizadora do Evento. O arquivo está disponível no link: <https://www.dropbox.com/sh/fvvx7a0bc24kkf9/AACaqP58cGvRtKIADjHCU8hma?dl=0>

5. Prazos

Os vídeos e apresentações deverão ser encaminhados para o e-mail redeseducacao@gmail.com, de 00h de 05 de maio de 2017 até às 23h do dia 16 de maio de 2017.

As perguntas, sugestões ou comentários, relativas aos vídeos e apresentações, poderão ser encaminhadas aos participantes até o dia 23 de maio de 2017, até às 18h. Os participantes terão até o dia 25 de maio de 2017 para responder às questões.

5.1. Interação

5.1.1. Interação em tempo real

As perguntas, sugestões ou comentários, relativas aos vídeos e apresentações, poderão ser encaminhadas aos participantes do dia 19 de maio até o dia 23 de maio de 2017.

Aqueles que estiverem online durante o evento poderão interagir em tempo real com os demais participantes.



5.1.2. Interação offline

Os participantes que não puderem interagir no dia do evento com os demais poderão deixar seus comentários no fórum até o dia 23 de maio de 2017, às 18h.

5.1.3. Respostas

A equipe do Projeto Redes de Educação irá encaminhar, ao participante inscrito, conforme característica do item 5.2.2, as questões, sugestões ou comentários, por e-mail, no dia 23 de maio de 2017, a partir de 18h30.

Os participantes terão de 23 a 25 de maio para encaminhar as respostas à equipe Redes de Educação, até às 18h, no e-mail: redeseducacao@gmail.com.

As respostas serão encaminhadas aos inscritos, por e-mail, no dia 25 de maio de 2017, pela equipe do Projeto Redes de Educação, a partir de 18h30.

6. Realização do evento

O evento será realizado na Plataforma Moodle, no dia 19 de maio de 2017, a partir de 9 horas. Os participantes poderão interagir e comentar sobre os vídeos e apresentações disponíveis.

Os vídeos e as apresentações ficarão disponíveis na Plataforma Moodle e poderão ser acessados por todos os participantes, mediante login do usuário na plataforma.

7. Certificados

Os participantes inscritos no evento e que submeteram material para publicação receberão certificados digitais no dia 30 de maio de 2017, para



comprovar sua participação no I Fórum Virtual de Educação e Empreendedorismo.

8. Cronograma

AÇÕES	DATA
Inscrições	24/04/2017 a 04/05/2017
Submissão do material	05/05/2017 a 16/05/2017
Envio do caderno de resumos	17/05/2017, a partir de 18h
Publicação do material	18/05/2017 a 19/05/2017
Realização do evento	19/05/2017, a partir de 9h
Envio de comentários	19/05/2017 a 23/05/2017, até às 18h
Encaminhamento de perguntas (por e-mail)	23/05/2017, às 18h30
Respostas dos participantes	23/05/2017 a 25/05/2017, até às 18h
Encaminhamento de respostas	25/05/2017, a partir de 18h30
Envio de certificados	30/05/2017